

Gestion des systèmes d'information

Diriger un service informatique

Durée: 6 jours

Référence: F05-DSI-1

Objectifs pédagogiques

Cerner les missions du directeur / responsable informatique dans toutes leurs dimensions. Assurer la cohérence avec la stratégie de l'entreprise. Piloter les projets. Manager les processus. Travailler avec des prestataires externes. Gérer les budgets. Manager les équipes et assurer la qualité.

Population concernée

Connaissances requises

Directeur informatique. Responsable informatique. Avoir une vision, ou une connaissance, minimales DSI de petite et moyenne entreprise. du management d'un système d'information

Avoir une vision, ou une connaissance, minimales du management d'un système d'information professionnel ; comprendre la nécessité d'un tel management ainsi que les principales opportunités et menaces qui pèsent dessus.

Profil de l'intervenant

Formateur-conseil senior (20 ans d'expérience) titulaire de plusieurs diplômes de niveaux BAC+5 et BAC+8.

Moyens pédagogiques

Alternance théorie - pratique continue tout au long du stage.

Un support de cours personnalisé par stagiaire. Un poste informatique formateur avec vidéo projecteur.

Feuille de présence à la demi-journée obligatoire. Attestation individuelle de formation avec durée (en heures) du stage.

Méthodes d'évaluation

Rappel des objectifs et des prérequis en tour de table.

Contrôle continu par des exercices tout au long du stage.

Evaluation finale des acquis par le formateur à la demande du client.

Evaluation du stage par chaque stagiaire (questionnaire de satisfaction).



Déroulé pédagogique détaillé page suivante



Partie 1 (2 jours)

1.1 Rôles et missions du directeur / responsable informatique

Définir son rôle

Se positionner comme directeur / responsable informatique Ce que l'entreprise attend de lui et de son service Ce que les utilisateurs attendent de l'informatique Identifier ses différentes missions Définir les objectifs du service

Faire évoluer le système d'information en cohérence avec la stratégie de l'entreprise

Élaborer et mettre en œuvre le plan directeur : démarche d'urbanisation Impact des nouvelles technologies

Décliner la stratégie d'externalisation

Faire en interne ou externaliser Les différents types de sous-traitance Le regard du DSI, celui de la SSII Rédiger le cahier des charges et choisir les prestataires Établir le contrat de sous-traitance

La composante juridique du métier

Les obligations légales Enjeux et risques règlementaires La CNIL Les dispositions types

Piloter le SI par la valeur

Valoriser les actions de la DSI

Exercices, échanges sur des cas

Partie 2 (2 jours)

1.2 Organiser et gérer l'exploitation

Définir les processus et structurer le service

Organiser les activités Processus d'exploitation Processus de support Définir les circuits de décisions et de délégation

Maîtriser l'opérationnel en pilotant les processus

Assister, former les utilisateurs Garantir la sécurité et prévenir les risques



Prévoir et mesurer la performance financière

Préparer son budget Proposer un investissement, évaluer le ROI et le TCO Définir et suivre le tableau de bord qualité/coûts

1.3 Piloter les études et le développement

Organiser les activités

Études Développement

Analyser l'impact des projets

Faisabilité et opportunité des projets Mesurer l'impact sur l'organisation du service Faire accepter un projet

Piloter les projets

Initialiser les projets Coordonner maîtrise d'œuvre et maîtrise d'ouvrage Arbitrer entre les différentes solutions techniques Mesurer la performance financière des projets

Coordonner les prestations externes

SSII-DSI: comment collaborer?

1.4 Maîtriser les risques par la qualité

Garantir la qualité de service

Le SLA et l'exemple de l'ITIL [®] La sécurité du SI Mise en œuvre d'apports sur des exercices variés

Partie 3 (2 jours)

1.5 Manager les individus et les équipes

Assurer pleinement son rôle de manager

Défendre sa stratégie, son budget et ses objectifs auprès de sa hiérarchie Identifier les difficultés propres au management des informaticiens Coordonner Déléguer Contrôler

Développer les compétences de son équipe

Passer de la logique du faire à celle du faire faire Motiver son équipe



Manager une équipe projet : le management hors hiérarchie

Fédérer l'équipe projet et manager sans autorité

Communiquer efficacement avec ses partenaires

Mettre en place les règles du jeu Gérer les situations délicates

Recruter des informaticiens

Conduire un entretien Valider l'expertise

Exercices, mises en situation