



Gestion des systèmes d'information

Manager un projet informatique

La méthode SCRUM

Durée : 1 jour

Référence : F05-PM-2

Objectifs pédagogiques

Apprendre à piloter un projet par la méthode Agile Scrum. Intégrer les nouvelles notions de gestion de projet ainsi que les termes spécifiques à cette méthode. Répondre aux besoins du client formulés grâce aux user stories. Savoir planifier son projet de manière plus efficace grâce au Product Backlog, aux sprints, et apprendre à estimer la durée d'une tâche à l'aide du planning poker. Savoir prendre du recul sur les tâches qui ont été effectuées, afin de travailler plus efficacement sur la suite du projet selon les divers problèmes rencontrés.

Population concernée

Toute personne qui découvre la gestion de projet (moins de 6 mois d'expérience). Tout chef de projet plus expérimenté souhaitant voir ou revoir les principes fondamentaux des méthodes agiles.

Connaissances requises

Avoir une première expérience du travail en équipe.

Profil de l'intervenant

Formatrice juniore avec une expérience réelle de la méthode Agile Scrum.

Moyens pédagogiques

Rappel des objectifs et des prérequis en tour de table.
Alternance théorie - pratique durant la formation.
Un support de cours personnalisé par stagiaire.
Feuille de présence à la demi-journée obligatoire.
Attestation individuelle de formation avec durée (en heures) du stage.

Méthodes d'évaluation

Exercices d'application autour d'un projet fictif pour intégrer les différentes notions de Scrum.
Quizz final pour évaluer l'intégration des notions.



Déroulé pédagogique détaillé page suivante

1. Comprendre les bénéfices des méthodes Agiles

- ✓ Origine de l'agilité
- ✓ Valeurs fondamentales
- ✓ Principes généraux
- ✓ Avantages et inconvénients

2. Comprendre la méthode SCRUM

1.1 Caractéristiques

1.2 Rôles

- ✓ Scrum Master
- ✓ Product Owner
- ✓ Team

1.3 Artefacts

- ✓ User Story
- ✓ Product Backlog

1.4 Cérémonial

- ✓ Planification du sprint
- ✓ Planning poker
- ✓ Stand up meeting
- ✓ Revue de sprint
- ✓ Rétrospective

1.5 Outils d'évaluation de l'efficacité de l'équipe

- ✓ Burndown chart
- ✓ Vitesse

3. Découvrir une autre méthode Agile : le KANBAN

- ✓ Origine
- ✓ Concept
- ✓ Fonctionnement

4. Utiliser des outils collaboratifs supportant les méthodes Agiles

- ✓ Trello
- ✓ Slack
- ✓ Planner
- ✓ Teams

5. Mettre en pratique avec un exercice d'application

Mise en situation avec un projet fictif de réalisation d'un site web applicatif.