



## Gestion des systèmes d'information

### Manager un projet informatique

# La méthode SCRUM

Durée : 1 jour

Référence : F05-PM-2

## Objectifs pédagogiques

Apprendre à piloter un projet par la méthode Agile Scrum. Intégrer les nouvelles notions de gestion de projet ainsi que les termes spécifiques à cette méthode. Répondre aux besoins du client formulés grâce aux user stories. Savoir planifier son projet de manière plus efficace grâce au Product Backlog, aux sprints, et apprendre à estimer la durée d'une tâche à l'aide du planning poker. Savoir prendre du recul sur les tâches qui ont été effectuées, afin de travailler plus efficacement sur la suite du projet selon les divers problèmes rencontrés.

## Population concernée

Toute personne qui découvre la gestion de projet (moins de 6 mois d'expérience). Tout chef de projet plus expérimenté souhaitant voir ou revoir les principes fondamentaux des méthodes agiles.

## Connaissances requises

Avoir une première expérience du travail en équipe.

## Profil de l'intervenant

Formatrice juniore avec une expérience réelle de la méthode Agile Scrum.

## Moyens pédagogiques

Rappel des objectifs et des prérequis en tour de table.  
Alternance théorie - pratique durant la formation.  
Un support de cours personnalisé par stagiaire.  
Feuille de présence à la demi-journée obligatoire.  
Attestation individuelle de formation avec durée (en heures) du stage.

## Méthodes d'évaluation

Exercices d'application autour d'un projet fictif pour intégrer les différentes notions de Scrum.  
Quizz final pour évaluer l'intégration des notions.



Déroulé pédagogique détaillé page suivante

## 1. Comprendre les bénéfices des méthodes Agiles

- ✓ Origine de l'agilité
- ✓ Valeurs fondamentales
- ✓ Principes généraux
- ✓ Avantages et inconvénients

## 2. Comprendre la méthode SCRUM

### 1.1 Caractéristiques

### 1.2 Rôles

- ✓ Scrum Master
- ✓ Product Owner
- ✓ Team

### 1.3 Artefacts

- ✓ User Story
- ✓ Product Backlog

### 1.4 Cérémonial

- ✓ Planification du sprint
- ✓ Planning poker
- ✓ Stand up meeting
- ✓ Revue de sprint
- ✓ Rétrospective

### 1.5 Outils d'évaluation de l'efficacité de l'équipe

- ✓ Burndown chart
- ✓ Vitesse

## 3. Découvrir une autre méthode Agile : le KANBAN

- ✓ Origine
- ✓ Concept
- ✓ Fonctionnement

## 4. Utiliser des outils collaboratifs supportant les méthodes Agiles

- ✓ Trello
- ✓ Slack
- ✓ Planner
- ✓ Teams

## 5. Mettre en pratique avec un exercice d'application

Mise en situation avec un projet fictif de réalisation d'un site web applicatif.